



福岡ゲーム産業振興機構 20周年イベント

FUKUOKA

ゲームクリエイターズネクスト

スポンサーフラン

福岡ゲーム産業振興機構

福岡ゲーム産業振興機構は2026年に設立20周年を迎えます。
それに伴い、福岡市科学館にて次世代のゲームクリエイターを育むための
記念イベントを開催いたします。

福岡を「ゲームクリエイターが育つ街」へ——
その歩みをともに進めてくださる皆さんに、ご支援を賜れると幸いです。

イベント概要

名称	「福岡 ゲームクリエイターズ・ネクスト」
主催	福岡ゲーム産業振興機構 (GFF、九州大学、福岡市)
開催日時	2026年3月20日（金・祝）10時～19時 ※予定
開催形式	リアル開催
開催場所	福岡市科学館（福岡市中央区六本松4丁目2-1） サイエンスホール(6階)：展示&メインステージ 実験室・交流室(4階)：ワークショップ会場
参加者層	福岡に住むゲーム業界を志す学生、関心のある中高生、小学生
コンテンツ	ゲームコンテスト表彰式 トークショー（ライト層向け、学生向けを拡充） ワークショップ（プログラミングなどゲーム制作の体験）、展示など

コンテンツ概要

次世代のゲームクリエイターを育むことを目標に、以下のコンテンツを展開

- ゲーム業界志望者向け ゲームクリエイタートークショー×1本
- ビギナー向け スペシャルトークショー×2本
- 福岡ゲームコンテスト『GFF AWARD』最終審査ステージ
- ゲーム開発未経験者向けのワークショップ×2Room
- 福岡のゲーム産業に関する展示や企業ブースを展開



ゲスト情報

●ステージゲスト

ありの しんや 有野 晋哉氏 (よゐこ)

松竹芸能所属。大阪府出身。
1990年に濱口優とともに「よゐこ」を結成。
「めちゃ×2イケてるッ!」「笑っていいとも!」など数多くのバラエティ番組に出演し、テレビのみならず、ラジオ、YouTube、雑誌連載など活動は多岐にわたる。
また、大のゲーム好きとしても知られ、2003年にスタートした「ゲームセンターCX」では“有野課長”として親しまれている。



実業家 ひろゆき氏

本名・西村 博之。1976年神奈川県生まれ。中央大学卒業。
1999年にインターネット匿名掲示板「2ちゃんねる」を開設し、管理人になる。2005年、ニワンゴ取締役管理人に就任。
翌年、「ニコニコ動画」を開始。2009年に「2ちゃんねる」を譲渡後、2015年に英語圏最大の匿名掲示板「4chan」の管理人に。
2024年、株式会社made in Japanを設立し、代表取締役に就任。



よしだ なおき 吉田 直樹氏

株式会社スクウェア・エニックス
1973年5月1日生まれ、北海道出身。2005年に株式会社スクウェア・エニックスに入社。『ドラゴンクエスト モンスター バトルロード』や『ドラゴンクエストX』の制作を手がけたのち、2010年12月に『ファイナルファンタジーXIV』のプロデューサー兼ディレクターに就任。
以来、『ファイナルファンタジーXIV』の開発・運営を指揮している他、クリエイティブスタジオ3のスタジオヘッドとして部門運営にも従事している。
『ファイナルファンタジーXVI』のプロデューサーも兼任している。



●福岡ゲーム産業振興機構 登壇者（ゲームコンテスト審査）

株式会社レベルファイブ 代表取締役社長／CEO
日野 晃博



株式会社サイバーコネクター 代表取締役
松山 洋



株式会社ガンバリオン 代表取締役社長
山倉 千賀子



九州大学 大学院
芸術工学研究院 准教授
松隈 浩之



●ワークショップ講師

福岡大学商学部経営学科 教授
中島 賢一 氏



ゲーム開発初心者の小中学生が学べる
「ナビつき！つくってわかる はじめてゲームプログラミング」を実施！

●セミナー登壇

株式会社バンダイナムコスタジオ

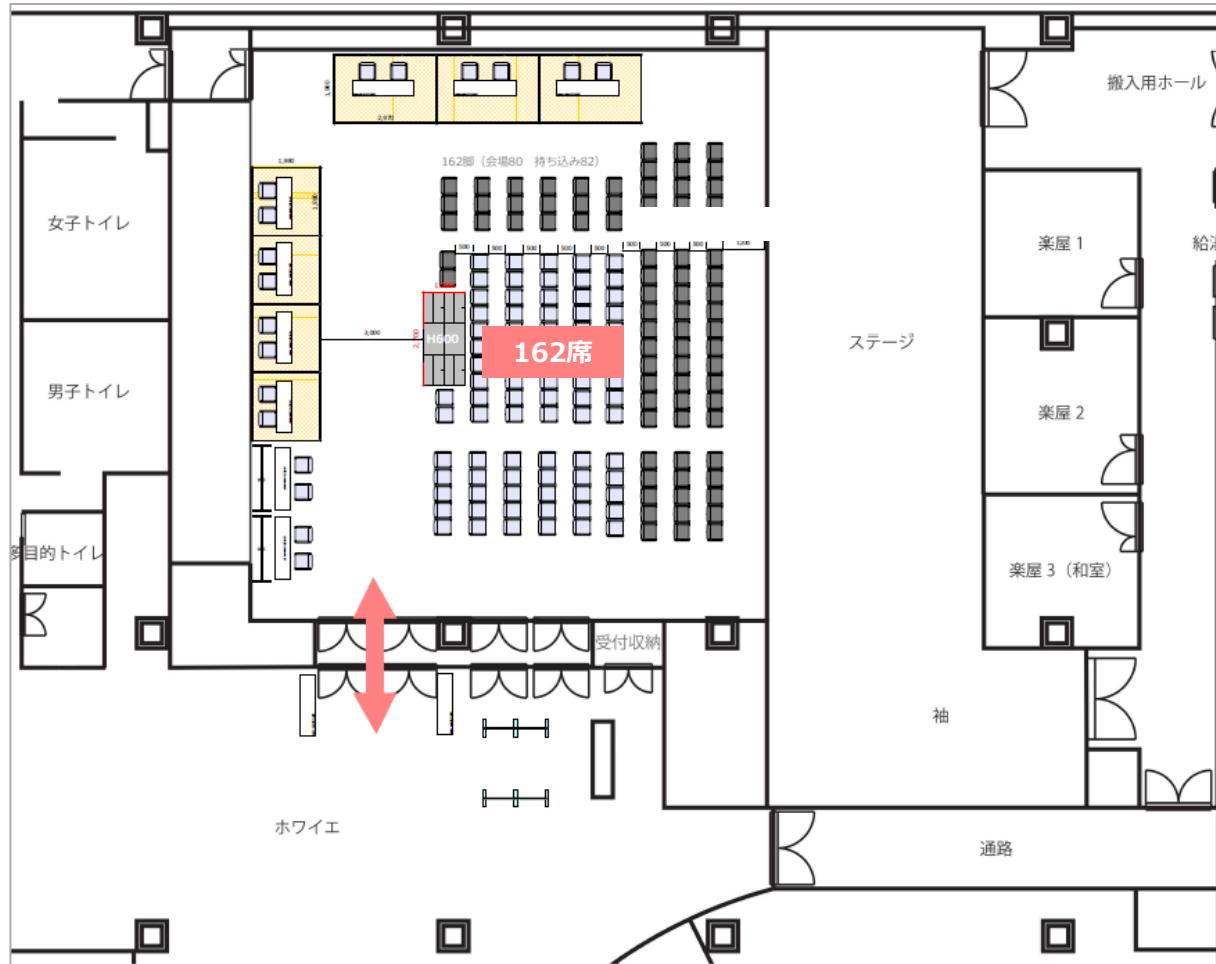
BANDAI NAMCO
Fun for All into the Future

Bandai Namco Studios Inc.

ゲームづくりに興味を持ち始めた小・中学生とそのご家族に向けて、「ゲームクリエーターのお仕事」解説セミナーを実施！

会場マップ

6階メインホール



4階ワークショップ会場



※レイアウトは調整中のものになります。
※変更の可能性がございますのであらかじめご了承ください。

タイムテーブルイメージ



スポンサーフプラン

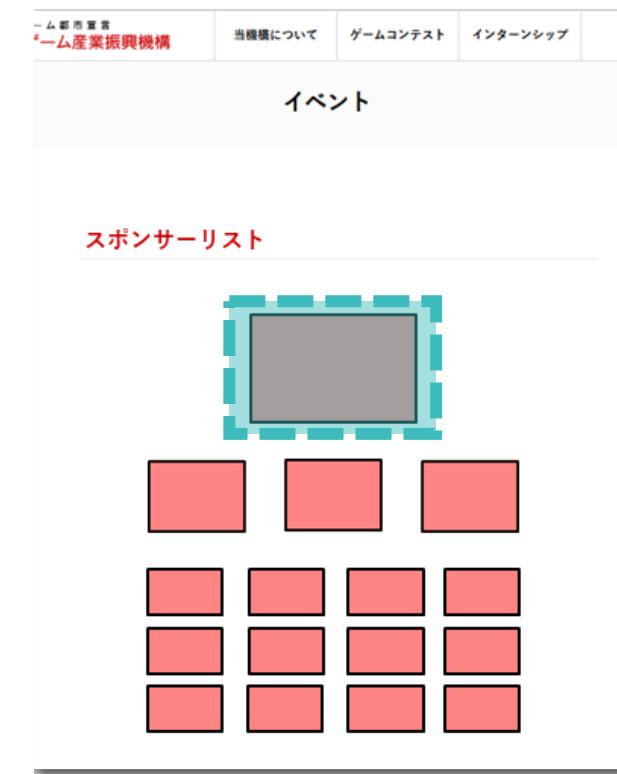
プラン名	プラチナスポンサー	ゴールドスポンサー	シルバースポンサー	ロゴ掲載協賛
価格（税別）	80万円	35万円	10万円	5万円
枠数	1枠	2枠	5枠	10枠
公式サイトへのロゴ掲載	特大	大	中	中
会場 入口ボードロゴ掲載	特大	大	中	中
ポスター・チラシへのロゴ掲載	○	○	○	○
カタログ設置＆バッグ封入	○	○	○	-
会場 CM上映	120秒	60秒	-	-
ブース展示	○	○	-	-

プラチナスポンサー：800,000円（税別）

限定1社のみの最上級プラン。各種制作物には**最上段でのロゴ露出**を行い、その他にはチラシの配布やステージ上でのCM放映、**展示ブース**による出展が可能になります。

●特典内容

ホームページへのロゴ掲載	特大
会場 入口ボード	特大
ポスター・チラシへのロゴ掲載	○
会場 チラシ配布	○
会場 CM上映	120秒
ブース展示	○



イメージ：GFF AWARD 2023チラシ

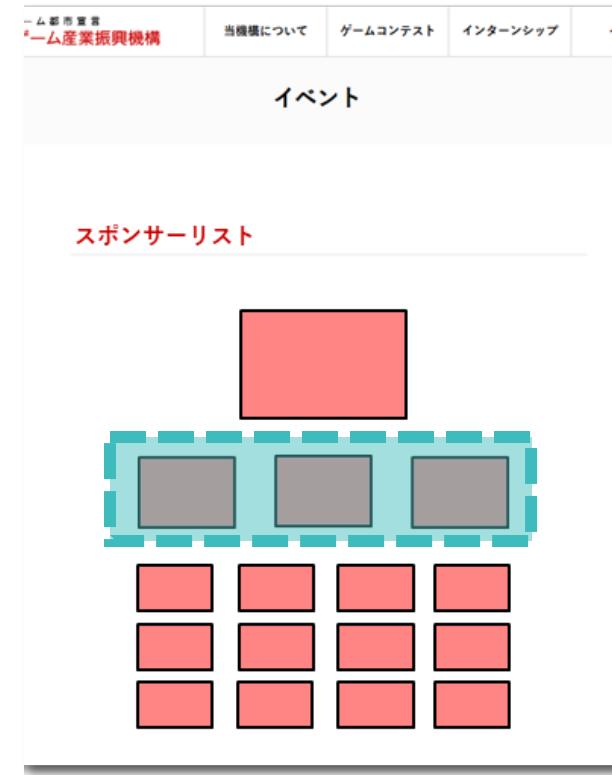
ブースの仕様は13ページをご参照ください»

ゴールドスポンサー：350,000円（税別）

メイン会場でのブース出展が可能になるプランです。ブースでは商品のPRに加え、物販も可能です。また、ゴールドスポンサーとして各種ロゴ掲載順位が優先されます。

●特典内容

ホームページへのロゴ掲載	大
会場 入口ボード	大
ポスター・チラシへのロゴ掲載	○
会場 チラシ配布	○
会場 CM上映	60秒
ブース展示	○



イメージ：GFF AWARD 2023チラシ

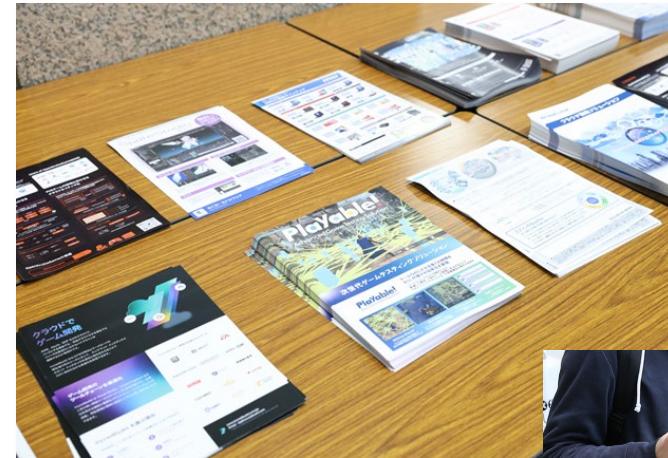
ブースの仕様は13ページをご参照ください»

シルバースポンサー：100,000円（税別）

会場でのチラシ設置及び配布が可能になるプランです。他、ポスター・チラシ、WEBページ及び会場内にシルバースポンサーとしてロゴを掲載いたします。

●特典内容

ホームページへのロゴ掲載	中
会場 入口ボード	中
ポスター・チラシへのロゴ掲載	○
会場 チラシ配布	○
会場 CM上映	-
ブース展示	-



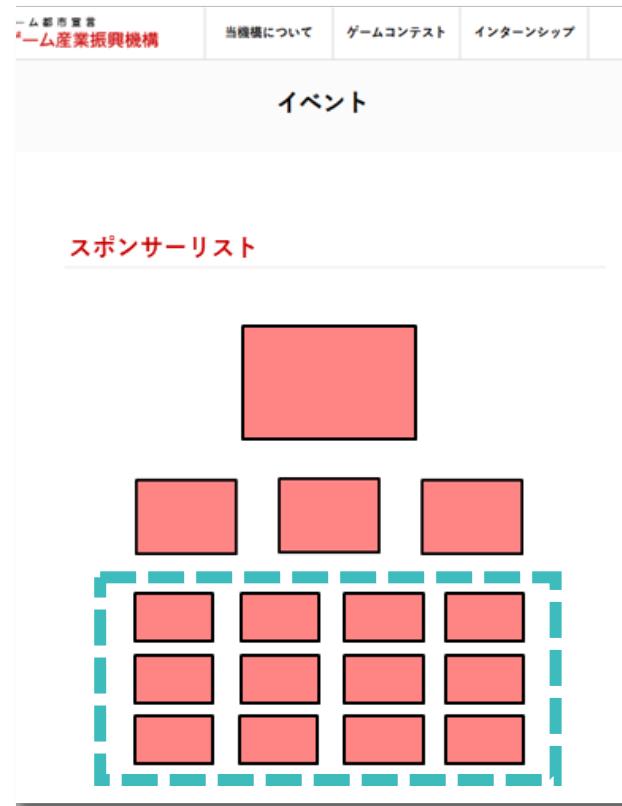
イメージ：CEDEC+KYUSHU 2025

ロゴ掲載協賛：50,000円（税別）

公式サイトや会場内の掲示物、入口のボード及び各種制作物にロゴ掲載協賛としてロゴの露出を行います。

●特典内容

ホームページへのロゴ掲載	中
会場 入口ボード	中
ポスター・チラシへのロゴ掲載	○
会場 チラシ配布	-
会場 CM上映	-
ブース展示	-



イメージ：GFF AWARD 2023チラシ

ブース展示仕様

●ブースサイズ

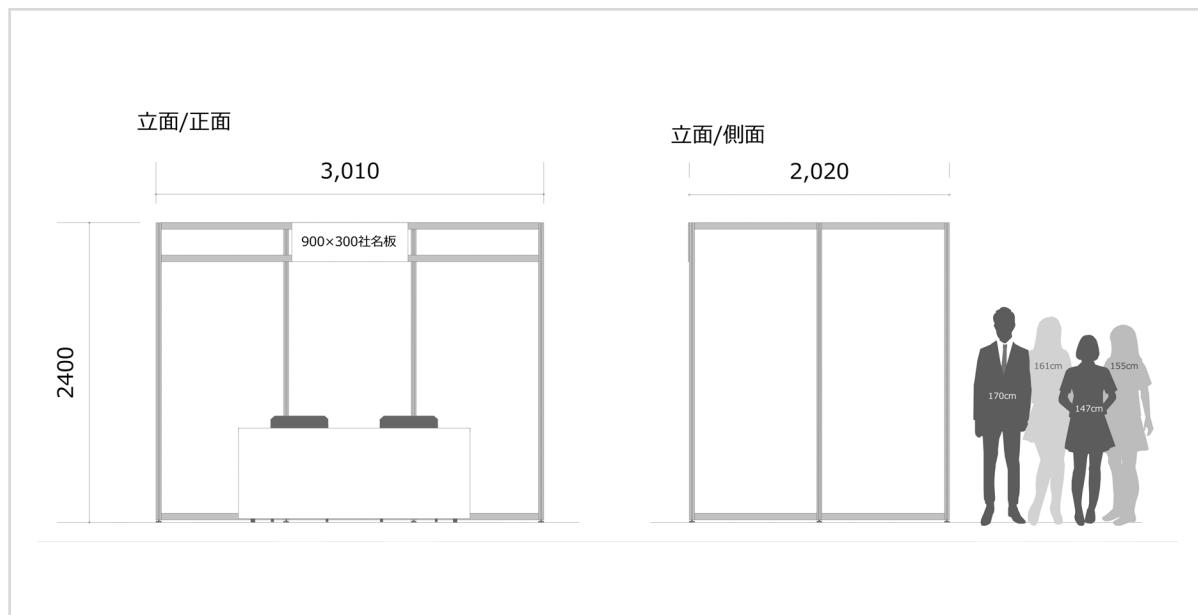
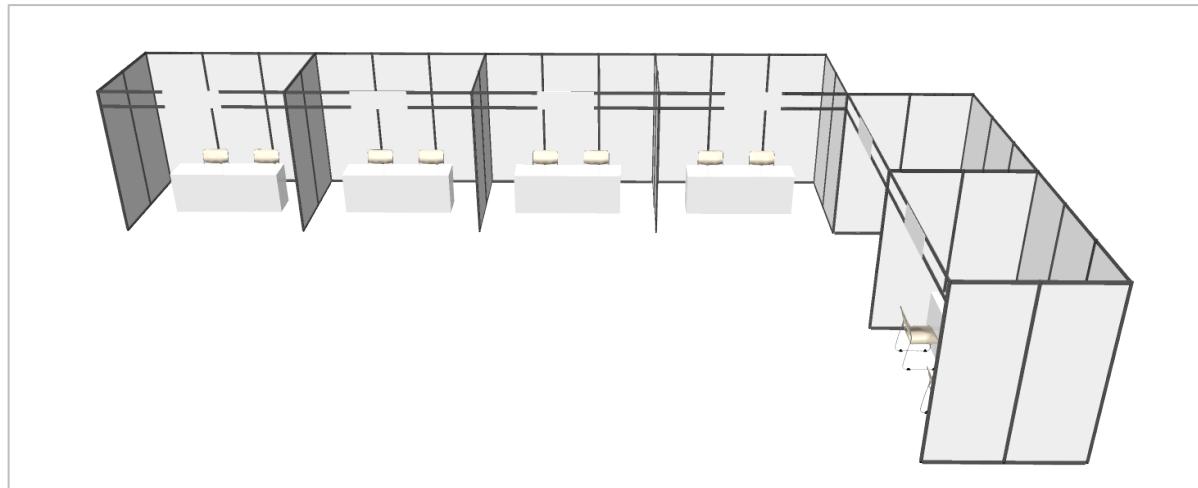
2,000×3,000mm

●基本設備

- ・長机（横幅1,800mm）×1本
- ・椅子×2脚
- ・電源タップ×1個（1個口 / 1.5kw）
- ・社名版

●備考

- ・事前に申請いただけましたら物販対応可能です
- ・ネットワーク回線について、ポケットWi-Fi等のお持ち込みを推奨いたします
- ・展示装飾は問題ございませんが、スペース内に収まるようにご注意ください



スケジュール

期日	対象	内容
2026年1月30日(金)	-	スポンサー募集〆切
2026年1月30日(金)	全スポンサー	ロゴデータ提出〆切
2026年2月上旬	全スポンサー	請求書送付
2026年2月末	全スポンサー	スポンサー費 お支払い期日
2026年2月27日(金)	対象プランのみ	CM動画データの提出〆切
2026年3月19日(来)	対象プランのみ	チラシ納品日
2026年3月20日(金)	-	イベント開催

お申込み・お問い合わせ先

お申込み〆切	2026年1月30日（金）23:59迄 ※先着順での決定となります ※当機構につきましては、インボイス登録事業者ではございません。 予めご了承のうえ、お申込みください
お申込みURL	「福岡ゲームクリエイターズ・ネクスト」スポンサー申込みフォーム
必要情報	<ul style="list-style-type: none">・希望スポンサープラン・会社名・部署名・ご担当者情報：お名前、ご住所、メールアドレス、お電話番号・請求先情報：お名前、ご住所、メールアドレス、お電話番号・Webページ用のリンク先URL・表記名
お問い合わせ先	福岡ゲーム産業振興機構 スポンサー窓口担当：サイバーコネクトツー 白水 寛太 Mail : k_shirouzu@cc2.co.jp TEL : 092-483-5848 (受付時間：平日9:00～18:00)

● QRコード

